



Hommes de main

Nom de la bande : **Rusty men**

Type de bande : **Kermesse du Chaos**

Magot :

Couronnes : 0 []

Pierres magiques : 0 []

Calcul de valeur :

Total expérience : 56 []

Membres (9) x 5 : 45 []

Valeur : 101 []

Réserve d'équipement

Nom : Hurg		Equipement :		Règles spéciales / autre :				
Nombre : 1	Type : Frere	Dague		Progression (+1 CC)				
		Epée						
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	4	3	3	3	1	3	1	7
Expérience des membres (2) :						<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Nom : Valgeir		Equipement :		Règles spéciales / autre :				
Nombre : 1	Type : Frere	Dague		Progression (+1 A)				
		Epée						
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	3	3	3	3	1	3	2	7
Expérience des membres (2) :						<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Nom : Zamo		Equipement :		Règles spéciales / autre :				
Nombre : 1	Type : Frere	Arc Court						
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	3	3	3	3	1	3	1	7
Expérience des membres (1) :						<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

Nom : Rho'Gur		Equipement :		Règles spéciales / autre :				
Nombre : 1	Type : Portepeste	Griffes sales		Nuage de mouche (-1 pour toucher)				
				Flot de corruption, immunité poison et psychologie, peur				
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
4	4	3	4	4	1	4	2	10
Expérience des membres (0) :						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		
						Instabilité démoniaque		
						Aura démoniaque (Svg 5+ annulé par magie)		



Héros

Nom : Ghyran										Equipement :			Compétences :			Blessures :														
Type : Maître de culte										Dague			Miasmes Nurglesques			Blessure au torse (-1 en endurance) DOIT PASSER LA PROCHAINE PARTIE (Blessure profonde)														
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>3</td><td>1</td><td>8</td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT							F	E	PV	I	A	Cd	4	4	4	3	2	1
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																						
4	4	4	3	2	1	3	1	8																						
										Hache			Expérience du héros (23) :																	

Nom : Akhash										Equipement :			Compétences :			Blessures :																				
Type : Colosse										Hache à 2 mains			Progression (+1 Force)			Oeil Gauche crevé																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td><td>4</td><td>0</td><td>5</td><td>4</td><td>1</td><td>0</td><td>2</td><td>7</td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	0	5	4	1	0	2	7				Homme Fort					
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																												
4	4	0	5	4	1	0	2	7																												
										Expérience du héros (11) :																										

Nom : Dhar										Equipement :			Compétences :			Blessures :																				
Type : Colosse										Masse à 2 mains			Homme Fort																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td><td>4</td><td>0</td><td>4</td><td>4</td><td>1</td><td>2</td><td>2</td><td>7</td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	0	4	4	1	2	2	7				1 compétence					
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																												
4	4	0	4	4	1	2	2	7																												
										Expérience du héros (12) :																										

Nom : Chamon										Equipement :			Compétences :			Blessures :																				
Type : Impur										Dague			Flot de corruption																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>1</td><td>3</td><td>1</td><td>7</td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	3	3	3	3	1	3	1	7	Hache			Haine de Pierre-Cochon			1 compétence		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																												
4	3	3	3	3	1	3	1	7																												
										Expérience du héros (2) :																										

Nom : Ulgu										Equipement :			Compétences :			Blessures :																				
Type : Impur										Dague			Marque de Nurgle																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td><td>4</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>2</td><td>3</td><td>1</td><td>7</td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	3	3	3	2	3	1	7	Hache			Progression (+ 1 CC)					
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																												
4	4	3	3	3	2	3	1	7																												
										Expérience du héros (3) :																										

<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th><th>CC</th><th>CT</th><th>F</th><th>E</th><th>PV</th><th>I</th><th>A</th><th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td> </tr> </tbody> </table>										M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd																												