Hommes de main

Nom de la bande : **Raklures**

Type de bande : **Skavens**

Magot :

Couronnes : **17** [____]

Pierres magiques : **0** [____]

Calcul de valeur :

Total expérience : **36** [____]

Membres (11) x 5 : **55** [____]

Franc-tireurs(0) : **0** [____]

Valeur : **91** [____]

Réserve d'équipement

Nom : **Frondeurs1**

Nombre : **2** | Type : **Vermineux**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
5	3	3	3	3	1	4	1	5

Equipement :

- **Fronde**
- **Gourdin**

Règles spéciales / autre :

Expérience des membres (**0**) : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Nom : **Frondeurs2**

Nombre : **2** | Type : **Vermineux**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
5	3	3	3	3	1	4	1	5

Equipement :

- **Fronde**
- **Gourdin**

Règles spéciales / autre :

Expérience des membres (**0**) : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Nom : **Lanciers**

Nombre : **2** | Type : **Vermineux**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
5	3	3	3	3	1	4	1	5

Equipement :

- **Lance**
- **Bouclier**

Règles spéciales / autre :

Expérience des membres (**0**) : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Héros

Nom : **Splinter**

Type : **Adepte assassin**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	4	4	4	3	1	5	1	7

Equipement :

- **Lames suintantes**
- **Fronde**

Compétences :

- **Chef**
- **Machine à tuer**

Blessures :

Expérience du héro (**20**) :

Nom : **Skaven noir**

Type : **Skaven noir**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	4	3	4	3	1	5	1	6

Equipement :

- **Griffes de combat**

Compétences :

Blessures :

Expérience du héro (**8**) :

Nom : **Ratatouille**

Type : **Sorcier eshin**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
5	3	3	3	3	1	4	1	6

Equipement :

- **Pistolet à malepierre**

Compétences :

- **Sorcier**

Blessures :

Expérience du héro (**8**) :

Nom : **Coureur1**

Type : **Coureur nocturne**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	3	1	4	1	4

Equipement :

- **Dague**
- **Gourdin**

Compétences :

Blessures :

Expérience du héro (**0**) :

Nom : **Coureur2**

Type : **Coureur nocturne**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	3	1	4	1	4

Equipement :

- **Dague**
- **Gourdin**

Compétences :

Blessures :

Expérience du héro (**0**) :