



Héros

Nom : Glenn Dronack	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Jarl	<ul style="list-style-type: none"> • Epée • Bouclier 	<ul style="list-style-type: none"> • Chef 																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>4</td> <td>2</td> <td>8</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	3	4	3	1	4	2	8	Expérience du héros (21) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
4	4	3	4	3	1	4	2	8													

Nom : Bo Mohr	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Berserker	<ul style="list-style-type: none"> • Hache 	<ul style="list-style-type: none"> • Frénésie • Coup puissant 	<ul style="list-style-type: none"> • Immunisé à la peur 																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>7</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	3	4	3	1	3	4	7	Expérience du héros (14) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
4	4	3	4	3	1	3	4	7													

Nom : Hard Beg	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Berserker	<ul style="list-style-type: none"> • Hache 	<ul style="list-style-type: none"> • Frénésie 																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>7</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	4	3	4	3	1	3	1	7	Expérience du héros (12) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
4	4	3	4	3	1	3	1	7													

Nom : Lagav Ulyn	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Hamrammr		<ul style="list-style-type: none"> • Peur • Bestial 																			
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6</td> <td>4</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>4</td> <td>1</td> <td>4</td> <td>2</td> <td>7</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	6	4	3	4	4	1	4	2	7	Expérience du héros (12) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
6	4	3	4	4	1	4	2	7													

Nom : Abu Nahd	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Kolbitr	<ul style="list-style-type: none"> • Masse • Bouclier 																				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>3</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>1</td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	3	2	3	3	1	2	1	6	Expérience du héros (1) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
4	3	2	3	3	1	2	1	6													

Nom : Tal Ysker	Equipement :	Compétences :	Blessures :																		
Type : Kolbitr	<ul style="list-style-type: none"> • Masse • Bouclier 	<ul style="list-style-type: none"> • +1 I 	<ul style="list-style-type: none"> • -1 CC 																		
<table border="1"> <thead> <tr> <th>M</th> <th>CC</th> <th>CT</th> <th>F</th> <th>E</th> <th>PV</th> <th>I</th> <th>A</th> <th>Cd</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4</td> <td>2</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>1</td> <td>6</td> </tr> </tbody> </table>	M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd	4	2	2	3	3	1	3	1	6	Expérience du héros (2) :		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd													
4	2	2	3	3	1	3	1	6													