Hommes de main

Nom de la bande : **Krevarts**

Type de bande : **Skavens**

Magot :

Couronnes : **2** [____]

Pierres magiques : **0** [____]

Calcul de valeur :

Total expérience : **36** [____]

Membres (5) x 5 : **25** [____]

Franc-tireurs(0) : **0** [____]

Valeur : **61** [____]

Réserve d'équipement

Nom : **Rakalamiammiam**

Nombre : **1**

Type : **Rat ogre**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	3	3	5	5	3	4	3	4

Equipement :

Règles spéciales / autre :

- **Peur**
- **Stupidité (6ps)**
- **Grande cible**

Expérience des membres (**0**) : ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Héros

Nom : **Splinter**

Type : **Adepte assassin**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	4	4	4	3	1	5	1	7

Equipement :

- **Lames suintantes**

Compétences :

- **Chef**
- **Machine à tuer**

Blessures :

Expérience du héro (**20**) :

Nom : **Ratatouille**

Type : **Sorcier eshin**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
5	3	3	3	3	1	4	1	6

Equipement :

- **Pistolet à Malepierre**

Compétences :

- **Sorcier**

Blessures :

Expérience du héro (**8**) :

Nom : **Skaven noir**

Type : **Skaven noir**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	4	3	4	3	1	5	1	6

Equipement :

- **Griffes de combats**

Compétences :

Blessures :

Expérience du héro (**8**) :

Nom : **Coureur**

Type : **Coureur nocturne**

M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
6	2	3	3	3	1	4	1	4

Equipement :

- **Dague**
- **Gourdin**

Compétences :

Blessures :

Expérience du héro (**0**) :