



Héros

Nom : Gorbag "Pistolets d'or"		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : Noble nain		<ul style="list-style-type: none"> • Paire de Pistolet (30) • Epée (10) 		<ul style="list-style-type: none"> • +1 I • Oeil de faucon (+6ps au tir) • Pistolier (2 tirs par tour) • Chasseur (Recharge auto) 				
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
3	5	4	3	4	1	3	1	9
Expérience du héros (37) :								

Nom : Krilin "Forge solide"		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : Ingénieur nain		<ul style="list-style-type: none"> • Paire de pistolet (30) 		<ul style="list-style-type: none"> • Saut de côté (svg 5+*) • +1 PV • Prospecteur (+1/-1 1D6 explo) 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Amputé bras droit (plus d'arme à 2 mains) 2. Blessure main gauche (-1CC) 		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
3	3	3	3	4	2	2	1	9
Expérience du héros (17) :								

Nom : Gimli "Hache Durandill"		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : Tueur de troll nain		<ul style="list-style-type: none"> • 2 Haches (10) 		<ul style="list-style-type: none"> • Tueur de monstre (blesse sur 4+) 				
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
3	4	3	3	4	1	2	1	9
Expérience du héros (13) :								

Nom : Gimlur "Lourde hache"		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : Tueur de troll nain		<ul style="list-style-type: none"> • Hache à deux mains (15) 		<ul style="list-style-type: none"> • Prospecteur (+1/-1 1D6 explo) • Haine champion hache Reiklander (Maes) • +1 Cd 		<ol style="list-style-type: none"> 1. Blessure jambe (-1 M) 2. Blessure torse (-1 E) 3. Vieille Blessure (1/1D6 = rate le combat) 		
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
2	4	3	3	3	1	2	1	10
Expérience du héros (15) :								

Nom : Thorin "Protecteur de fer"		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : Poil au menton		<ul style="list-style-type: none"> • Armure légère (20) • Bouclier (5) • Casque (10) • 2 Marteaux (6) 		<ul style="list-style-type: none"> • +1 I • "Ce gars est doué" = Comp Force/Combat • Saut de côté (svg 5+*) 				
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
3	3	2	3	4	1	3	1	8
Expérience du héros (5) :								

Nom : 		Equipement :		Compétences :		Blessures :		
Type : 								
M	CC	CT	F	E	PV	I	A	Cd
Expérience du héros () :								